Tokaj-Hegyalja Egyetem

Magasszintű programozási nyelvek II.  
(THE\_00745\_N\_5\_G)

Guess3Numbers

Beadandó feladat

# Tartalomjegyzék

[Tartalomjegyzék 2](#_wtx0zbxuxla4)

[Játék leírás 3](#_tw52g8cyjf1)

[Forráskód (Saját GitHub repozitori) 3](#_slb2i82u5g2n)

[Adatbázis tábla szerkezete 3](#_j7o8lyi2607e)

# Játék leírás

A játék célja az,hogy harminc próbálkozásból kitaláljunk három számot ami 1-100-ig terjedő számok lehetnek azok. A játék segítő adatokat is próbál nyújtani számunkra. Ha esetleg a szám amit tippeltünk segít,hogy az adott szám alacsony vagy magas esetleg. De ha nagyon közel járunk hozzá a játék jelezz hogy a három számból valamelyikéhez közel járunk.

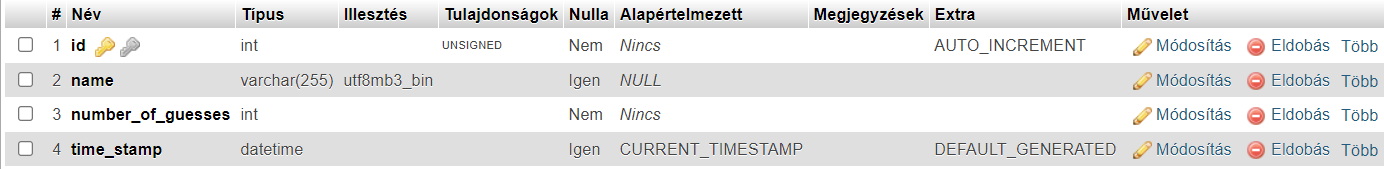
Ha sikeresen kitaláltuk mind a három számot gratulál nekünk a játék és kiírja az eredményeket.

## Forráskód (Saját GitHub repozitori)

1. https://github.com/Rontix3/Programming/blob/rontix3/Guess3NumbersGUI.java

## Adatbázis tábla szerkezete

<https://github.com/Rontix3/Programming/blob/rontix3/score%202.png>



## 